

J1	BPE 5 Grundlagen der Programmierung Arbeitsauftrag	Informatik
----	--	------------

L2_1 Ausgabe von Zeichenketten

Hinweis: Beachten Sie zur Bearbeitung der nachfolgenden Aufgabenstellungen

- das Informationsmaterial *L2_1_1 Information_Thonny_Aufbau.docx* ergänzend oder alternativ
- das Lernvideo *L2_1 Erstes Python-Programm* (<https://vimeo.com/332928990>) sowie
- das Informationsmaterial *L2_1_2 Information_Ausgabe_von_Zeichen.docx*

(I) Problemstellung

Schreiben Sie ein Python-Programm, das Ihre persönlichen Daten auf dem Bildschirm ausgibt.

Speichern Sie dieses Programm in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen *L2_1_Textausgabe.py* ab.

(II) Problemanalyse

(1) So soll die Bildschirmausgabe des Programms aussehen (Beispiel):

Meine Daten:
 Nachname: Müller
 Vorname: Karin
 Straße: Karlstr. 17
 Stadt: 78199 Donaueschingen

(III) Struktogramm

(IV) Programmcode (Python-Code)